

Programmierpraktikum 2007 – Meilenstein 1: Konzept, Klassen- und GUI-Design

In den Meilensteinsitzungen präsentiert jede Gruppe den anderen ihre jeweiligern Zwischenergebnisse. Im besten Fall ernten Sie ungeteilten Applaus, im schlechtesten werden Sie durch das direkte Feedback von Ihren Kommilitonen rechtzeitig auf suboptimale Lösungsansätze aufmerksam gemacht.

Aufgaben für die erste Meilensteinsitzung in der Woche vom 23 April 7 - 27 April 7:

Zu Beginn zeigen Sie bitte kurz, wie Sie die Aufgaben innerhalb Ihrer Gruppe aufgeteilt haben. Weiterhin bereiten Sie bitte drei Vorträge von je fünf Minuten vor zu den folgenden Themen vor:

1. Klassendesign: Aufbau des Servers
2. Klassendesign: Aufbau des Clients
3. Visuelles Design der GUI-Elemente

Sie haben also pro Gruppe insgesamt 15 Minuten Zeit. Um allen Gruppenmitgliedern die gleiche Chance zum Vortrag zu geben, werden wir die Vortragenden vor Ort auswürfeln.

Zur Präsentation steht Ihnen die Ausstattung von PH301 zur Verfügung, also Tafel, Overhead-Projektor und Beamer. Sie können zudem mein Notebook benutzen (WinXP, Acrobat Reader 6.0, Open Office 2.1) oder ein eigenes mitbringen (wobei das Umstöpseln in der Regel ziemlich viel Zeit kostet). Zur Erzeugung von UML- oder UML-ähnlichen Diagrammen bietet sich die Software Microsoft Visio oder das freie Gegenstück Dia an.

Vorträge können Sie im PDF- oder ODP-Format vorher per Email an schmittner@informatik.uni-koeln.de einschicken (Dateiname: PP07-MS01-Gruppenn.pdf). Die stehen Ihnen dann direkt auf dem Notebook zur Verfügung.

Es besteht für alle Teilnehmer Anwesenheitspflicht.